Определения. Обозначения и сокращения

Введение (актуальность)

(Основная часть, три под части)

1. Постановка задачи и обоснование метода решения задачи

1.2 Анализ предметной области

1.2.1 …Определение функционала, реализуемого в различных устр-вах

1.2.2 …Определение инструментов для создания веб-интерфейса

1.1 постановка задачи (цели и задачи)

2. проектирование и программная реализация метода решения задачи

2.1 Обоснование и выбор комплекса программных средств, ЯП, ОС.

2.2 Описание информационно-логической модели системы UML

2.2.1 Архитектура прототипа системы

2.2.2 Диаграмма вариантов использования

2.2.3 Диаграмма последовательности

2.2.4 Диаграмма размещения

2.3 Проектирование интерфейса пользователя

2.3.1 Инструменты и технологии

2.3.2 Прототип пользовательского интерфейса

2.4 Програмная реализация

3. Вычислительные эксперименты, проверка эффективности реализованного метода решения задачи.

3.1 Разработка контрольного примера реальной обработки данных

3.2 Проверка эффективности разработанной системы для решения поставленной задачи

Заключение

Список используемых источников

Приложение 1 (листинг (можно только main))